

PROPOZÍCIE NINJA LEAGUE



Cieľom **Ninja league** je poskytnúť športovcom príležitosť súťažiť v najrýchlejšej prekážkovej dráhe na 100m (OCR) s prekážkami na Slovensku a podporiť rozvoj tejto disciplíny.

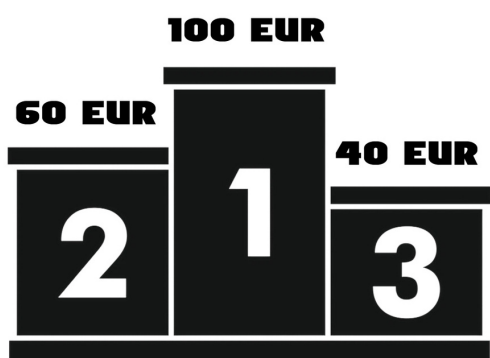


Všeobecné pravidlá Ninja league

- Ninja league sa môžu zúčastniť len **platní a registrovaní členovia** v OCRA Slovakia.
- V Ninja league je možné súťažiť len ako **jednotlivci**.
- súťaží sa len v **celkovom hodnotení poradia**.
- súťaženie v Ninja league je možné aj v tom prípade, ak vstúpil do asociácie OCRA Slovakia **nový člen**.
- všeobecne platí, že v prípade rovnosti bodov (len top 3) bude mať prednosť ten, kto sa viac krát klasifikoval, v prípade, že pokračuje rovnosť s tým, kto sa klasifikoval vyššie (finále, semifinále a pod.).
- pretekár musí splniť minimálnu dochádzku a **byť klasifikovaný** (bodovaný) aspoň na 2. pretekoch z 3., z toho posledný pretek **je povinný**.
- ak pretekár bude mať vyšší počet absolvovaných pretekov (celkom 3), ráta sa mu **súčet skóre zo všetkých (3) podujatí** v ktorom sa dokázal **klasifikovať**.
- Celkové hodnotenie v Ninja league, **slúži zároveň ako kvalifikačné podujatie pre Majstrovstvá Európy** v OCR na 100 metrovej dráhe. Top 15 pretekárov z kategórií muži/ženy sa kvalifikujú do vekových kategórií na Majstrovstvá Európy v OCR na 100m dráhe.
- Súťažiaci sa môžu kvalifikovať aj v tom prípade, ak by sa ligy nezúčastnili ale dosahovali by dobré výkony. Asociácia môže v tomto prípade pretekárovi udeliť **Wild card**.

Hodnotenie a vyhlásenie víťazov

- **Na konci posledného kola** sa účastníci budú hodnotiť na základe súčtu bodov všetkých klasifikovaných výsledkov získaných počas jednotlivých pretekov (posledný pretek je povinný).
- Víťazní jednotlivci budú vyhlásení za víťazov Ninja league za prvé, druhé a tretie miesto, v celkovom hodnotení muži a ženy.
- Víťazní jednotlivci získajú **finančnú odmenu a trofej**.



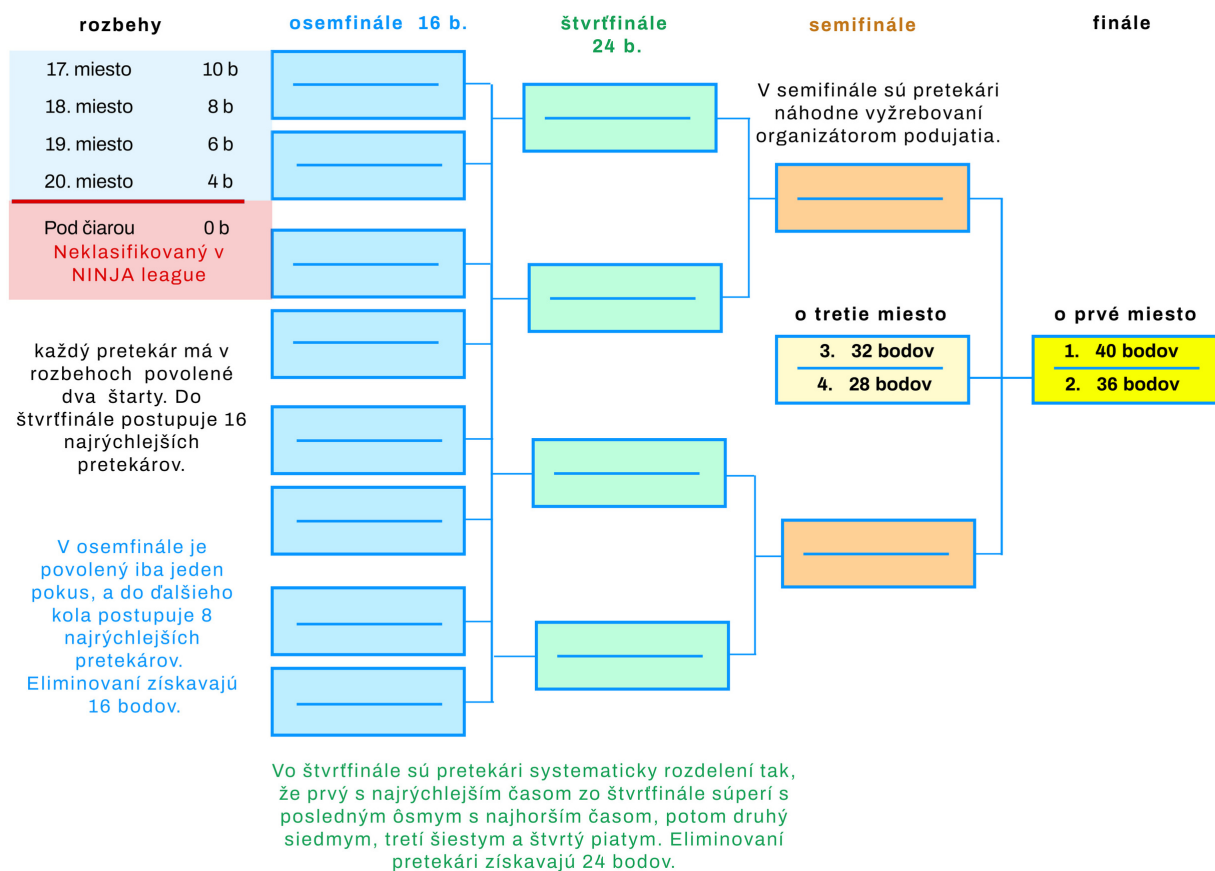
Finančné odmeny pre celkových víťazov mužov a žien v Ninja league 2024.

Kategórie

Pretekári sú rozdelení do nasledujúcich súťažných kategórií:

- Celkové umiestnenie mužská a ženská kategória
-

Bodovanie a klasifikovanie



1. Pravidlá prekážkovej dráhy na 100 m v OCR

1.1. Trať

1.1.1 Trať OCR 100 m je bežecká trať pozostávajúca zo startovej čiary, desiatich (10) prekážok a cieľovej čiary s mechanizmom merania času (tlačidlo).

1.1.2. Trať má dve (2) dráhy, pričom každá dráha je minimálne 1,0 m široká.

1.2. Všeobecné pravidlá

1.2.1. Pretekár bude nosiť jeden (1) z dvoch (2) náramkov na každý pokus. Jedna (1) páska bude odstránená technickým činiteľom pred pokusom.

- 1.2.2. Športovec počká na štartovací signál (zvuk) a až potom môže odštartovať.
- 1.2.3. Dokončenie všetkých prekážok je povinné.
- 1.2.4. Pretekár, ktorý zlyhá pri prekážke, sa môže pokúsiť o prekážku na druhý pokus.
- 1.2.5. Pretekár, ktorý neprekoná prekážku na druhý pokus, musí okamžite opustiť trať.
- 1.2.6. Neexistujú žiadne časové ani atletické tresty.
- 1.2.7. Športovci, ktorí skončili s rovnakým časom (merané na 1/100 [0,01] druhý) sa udelí nerozhodný výsledok a postúpiť môžu do ďalšieho kola z rovnakého miesta.
- 1.2.8. Nedodržanie pravidiel môže mať za následok slovné varovanie športovca s následnou diskvalifikáciou, suspendovaním alebo vylúčením.
- 1.2.9. Za veľmi vážne porušenia dôjde k pozastaveniu alebo vylúčeniu pretekára.
- 1.2.10. Športovec môže byť slovne napomenutý alebo diskvalifikovaný za zlyhanie dodržania pravidiel.
- 1.2.11. Technickí činovníci môžu udeliť tresty, aj keď priestupok nie je uvedený, ak sa technický činiteľ domnieva, že bola získaná nespravodlivá výhoda.

1. Formát kvalifikačného kola

- 2.1. Súťaž sa vo formáte kvalifikačného kola (turnaj) pozostáva z niekoľkých kôl s niekoľkými rozbehmi a finále, ktoré určí víťaza.
- 2.2. Kolá môžu zahŕňať osemfinále, štvrtfinále, semifinále alebo opakované zápasy a finále.
- 2.3. Osemfinále je najrýchlejších šestnásť (16) pretekárov z rozbehov.
- 2.4. Štvrtfinále je najrýchlejších osem (8) športovcov z osemfinále. Vo štvrtfinále sú pretekári systematicky rozdelení tak, že prvý s najrýchlejším časom zo štvrtfinále súperí s posledným ôsmym s najhorším časom, potom druhý siedmym, tretí šiestym a štvrtý piatym.
- 2.5. Športovci sa kvalifikujú do semifinále na základe víťaza (duel) zo štvrtfinále.

- 2.6. V semifinále sú športovci náhodne vyžrebovaný organizátorom podujatia proti sebe, kde víťaz postupuje do finále a porazený do duelu o tretie (3.) miesto.
- 2.7. Ak sa nekonajú osemfinále, štvrťfinále, semifinále alebo finále umiestnenia sú založené na cieľovom čase z rozbehov.

2. Definícia cieľa

- 3.1.1 Športovec bude hodnotený ako „dokončený“ v momente, keď aktivuje mechanizmus cieľa (tlačidlo).
- 3.1.2. Najrýchlejší športovec (víťaz) získa zlatú medailu. Prvý druhý je ocenený ako druhý (strieborná medaila) a druhý druhý je ocenený ako tretí (bronzová medaila).

3. Správanie

- 4.1. Behajte s topánkami. Bosé nohy sú zakázané.
- 4.2. Neblokovať úmyselne iného športovca. Blokovanie bude mať za následok diskvalifikáciu.

4. Bezpečnostné pokyny

- 5.1. Zodpovednosť za zotrvanie na trati nesie športovec. Každý športovec, ktorý sa technickým alebo lekárske funkcionárom javí ako nebezpečný pre seba alebo iných, môže byť vylúčený zo súťaže.
- 5.2. Pretekár súťaží na vlastné riziko zranenia a nesie zodpovednosť sám za seba.

5. Nelegálne vybavenie

- 6.1. Krieda alebo podobné povrchové magnézium na ruky.
- 6.2. Slúchadlá a náhlavná súprava, mobilné telefóny, hodinky alebo iné elektronické zariadenia.

6. Prekážky

- 7.1. Prekážky sú dané organizátormi podujatia a Národnej asociácie prekážkových športov. Zvyčajne prekážky zahŕňajú rôzne spôsoby prekonávania ako sú skákanie, podliezanie, šplhanie alebo hojdanie sa.
- 7.2. Prekážky sú pred konaním podujatia zverejnené na príslušnom orgáne alebo zverejnené priamo Národnou asociáciou prekážkových behov OCRA Slovakia.

